<https://itsobes.ru/JavaSobes/chem-otlichaetsia-peregruzka-ot-pereopredeleniia/>

**Переопределение** (override) дает *полиморфизм подтипов*. Это реализация/подмена метода нефинального родительского класса или интерфейса. С помощью этого механизма достигается поведение, когда экземпляр хранится под типом родителя, но реализация методов используется специфичная для этого конкретного подтипа.

Выбор конкретного метода происходит в последний момент, в процессе работы программы, в зависимости от типа объекта. Это называется *позднее* или *динамическое связывание* методов ([late binding](https://en.wikipedia.org/wiki/Late_binding" \t "https://itsobes.ru/JavaSobes/chem-otlichaetsia-peregruzka-ot-pereopredeleniia/_blank), [dynamic dispatch](https://en.wikipedia.org/wiki/Dynamic_dispatch" \t "https://itsobes.ru/JavaSobes/chem-otlichaetsia-peregruzka-ot-pereopredeleniia/_blank)).

При переопределении можно сузить набор выбрасываемых исключений или тип результата, и заменить модификатор доступа на менее строгий.

**Перегрузкой** – не совсем настоящий полиморфизм, так как при нём используется *раннее*, или *статическое связывание* (early binding, [static dispatch](https://en.wikipedia.org/wiki/Static_dispatch" \t "https://itsobes.ru/JavaSobes/chem-otlichaetsia-peregruzka-ot-pereopredeleniia/_blank)). Это значит, что для выбора конкретного варианта метода используется информация о типе *переменной*, а не объекта в ней лежащего, и происходит это еще при компиляции.